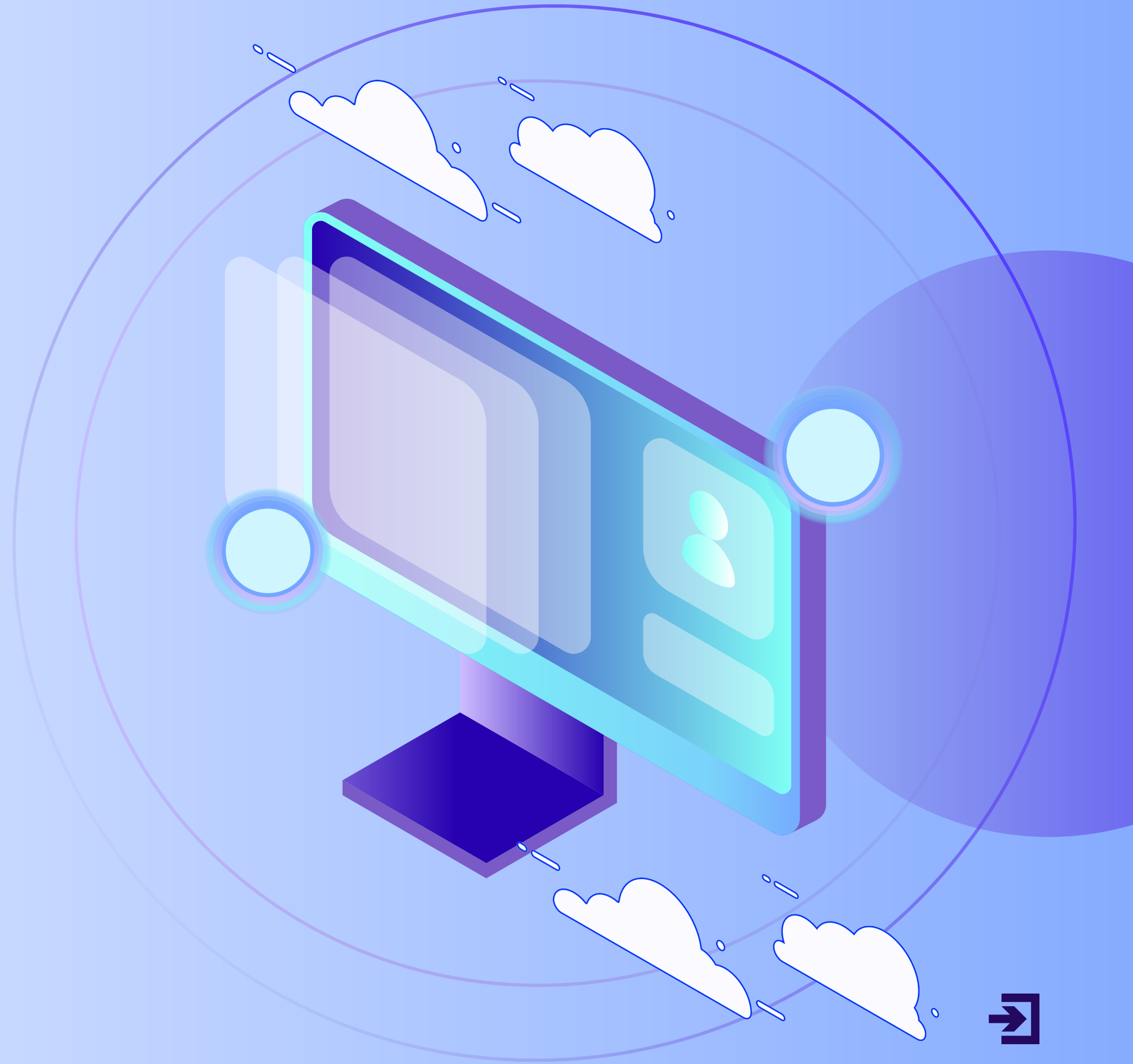




Stefan Plaumann

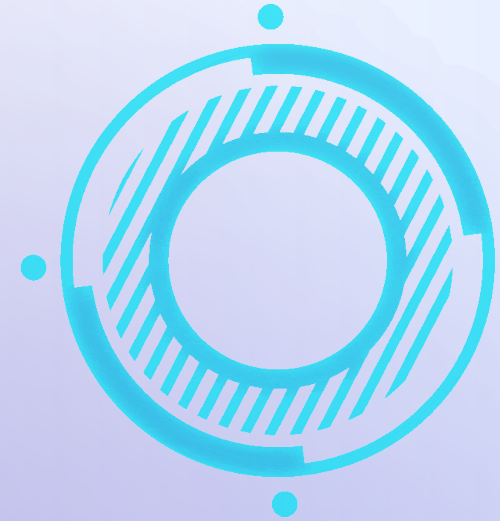
INFORMATIK

WP 10





Stefan
Plaumann



GRUNDLAGEN DER DIGITALEN WELT VERSTEHEN



HERVORRAGENDE BERUFSSCHANCEN UND ZUKUNFTS- PERSPEKTIVEN





Stefan Plaumann

UNTERRICHTSINHALTE

- Grundprinzip der Softwareentwicklung
- Grundlagen der Programmierung
- Steuerung eines Objektes



Dezentrales
Abitur



Stefan Plaumann

INFORMATIK IN SEK 2

Modelle und Prinzipien der Softwareentwicklung

Datenbanken

Rechner und Netze

Automaten

Suchen & Sortieren

Logisches Programmieren (KI)

Methoden systematischer Softwareentwicklung

Projektarbeit

Nur bei Anwahl in Klasse 10!!!

